|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Informasi Proposal** | | |
| **Nomor Registrasi** |  | |
| Nomor Surat Pengantar |  | Tanggal: ....... / ............ 2025 |
| Tanggal Disetujui |  | |

**PROPOSAL KEGIATAN**

**KOMUNITAS BELAJAR KODING 2025**

**TALENTA DIGITAL UNGGUL**

|  |  |
| --- | --- |
| A blue text on a black background  Description automatically generated |  |

**Disusun oleh:**

**PIC Komunitas**

Chandra Tri Antomo

NPM. 06.2024.1.07780

**Dosen Pembina**

Muchamad Kurniawan, S.Kom.,M.Kom

NIP. 410110150087

**Pelasanaan Kegiatan:**

15 April 2025 [13:00 WIB - SELESAI]

**HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO DAN TEKNOLOGI INFORMASI**

**INSTITUT TEKNOLOGI ADHI TAMA SURABAYA**

**TAHUN 2025**

**LEMBAR PENGESAHAN**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor Registrasi Proposal** | : | ........................................................................ |
| Nama Kegiatan | : | Komunitas Belajar Koding |
| Judul | : | Komunitas Belajar Koding 2025 : Talenta Digital Unggul |
| Lingkup Kegiatan | : | Internal ITATS / Regional |
| Sasaran Peserta | : | Mahasiswa ITATS |
| Ketua Pelaksana (NPM) | : | Chandra Tri Antomo (NPM 06.2024.1.07780) |
| Dosen Penanggung Jawab (NIP) | : | Muchamad Kurniawan, S.Kom.,M.Kom. (NIP. 410110150087 ) |
| Hari/Tanggal Pelaksanaan | : | Selasa, 15 April 2025 |
| Waktu Pelaksanaan | : | 13:00 WIB - SELESAI |
| Metode Pelaksanaan | : | Luring (offline) |
| Tempat/Lokasi | : | Joglo ITATS |
| Supporting Mitra | : | - |
| Jumlah Panitia | : | Anggota Kepanitiaan Komunitas |
| Jumlah Peserta | : | 50 Mahasiswa ITATS |
| Usulan RAB | : | - |

Surabaya, 8 April 2025

|  |  |
| --- | --- |
| Dosen Pembimbing  **Muchamad Kurniawan, S.Kom., M.Kom.**  NIP. 410110150087 | PIC Komunitas  **Chandra Tri Antomo**  NPM. 06.2024.1.07780 |

**DAFTAR ISI PROPOSAL**

[1. LATAR BELAKANG 1](#_Toc194946879)

[1.1 Pengantar Esensial 1](#_Toc194946880)

[1.2 Landasan Tridarma Pendidikan Tinggi 1](#_Toc194946881)

[2. USULAN KEGIATAN 1](#_Toc194946882)

[2.1 Tema dan Judul 1](#_Toc194946883)

[2.2 Tujuan Kegiatan 1](#_Toc194946884)

[2.3 Manfaat Kegiatan 1](#_Toc194946885)

[1. Mahasiswa memiliki keterampilan dasar dalam pemrograman. 1](#_Toc194946886)

[2. Terbentuknya lingkungan belajar yang mendukung perkembangan teknologi. 1](#_Toc194946887)

[3. Terjalinnya relasi dengan komunitas dan profesional di bidang IT. 1](#_Toc194946888)

[2.4 Deskripsi Kegiatan 1](#_Toc194946889)

[2.5 Sarasan Peserta 1](#_Toc194946890)

[3. RENCANA PELAKSANAAN 2](#_Toc194946891)

[3.1 Waktu Kegiatan 2](#_Toc194946892)

[4. SUSUNAN ACARA 2](#_Toc194946893)

[4.1 Detail Rundown Acara 2](#_Toc194946894)

[4.2 Manajemen Risiko 2](#_Toc194946895)

[5. PENUTUP 2](#_Toc194946896)

[LAMPIRAN A : SUSUNAN KEPANITIAAN 1](#_Toc194946897)

[LAMPIRAN B : MEDIA PUBLIKASI 2](#_Toc194946898)

[LAMPIRAN C : SUSUNAN KEPANITIAAN 3](#_Toc194946899)

[LAMPIRAN D : DAFTAR PESERTA 4](#_Toc194946900)

# 1. LATAR BELAKANG

## 1.1 Pengantar Esensial

Komunitas Belajar Koding adalah wadah bagi mahasiswa yang ingin mengembangkan keterampilan di bidang pemrograman dan teknologi. Dengan pertumbuhan industri digital yang pesat, mahasiswa perlu meimiliki kompetensi tambahan di luar kurikulum perkuliahan. Komunitas ini berujuan untuk menciptakan lingkungan belajar yang kolaboratif, inovatif, dan aplikatif

## 1.2 Landasan Tridarma Pendidikan Tinggi

Pendidikan dan Pengajaran: Mahasiswa mendapatkan pengalaman langsung dalam mengembangkan keterampilan coding.

Penelitian dan Pengembangan: Komunitas mendorong riset dalam bidang software development dan inovasi digital.

Pengabdian kepada Masyarakat: Berbagi ilmu kepada sesama melalui mentoring dan proyek kolaboratif.

# 2. USULAN KEGIATAN

## 2.1 Tema dan Judul

Komunitas Belajar Koding 2025: Membangun Talenta Digital Unggul

## 2.2 Tujuan Kegiatan

* 1. Memperkenalkan komunitas kepada mahasiswa baru.
  2. Mengadakan workshop pemrograman dasar.
  3. Mendorong kolaborasi antaranggota dalam proyek open-source.

## 2.3 Manfaat Kegiatan

## Mahasiswa memiliki keterampilan dasar dalam pemrograman.

## Terbentuknya lingkungan belajar yang mendukung perkembangan teknologi.

## Terjalinnya relasi dengan komunitas dan profesional di bidang IT.

## 2.4 Deskripsi Kegiatan

Acara ini akan terdiri dari sesi perkenalan komunitas, workshop pemrograman dasar, serta diskusi dengan praktisi IT.

## 2.5 Sarasan Peserta

Mahasiswa ITATS yang tertarik dalam pengembangan perangkat lunak.

# 3. RENCANA PELAKSANAAN

## 3.1 Waktu Kegiatan

Metode pelaksanaan bersifat offline (luring), Dengan Pemaparan waktu kegiatan detail sebagai berikut:

**Tabel 1.** Detail Waktu Pelaksanaan Komunitas

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Hari / tanggal** | **Waktu Pelaksanaan (WIB)** | | **Metode pelaksanaan** |
| **Mulai** | **Selesai** |
| 1 | Selasa, 15 April 2025 | 13.00 | SELESAI | Luring |

# 4. SUSUNAN ACARA

## 4.1 Detail Rundown Acara

Pada bagian ini penyusun proposal dapat menuliskan detail dari untaian kegiatan yang dilaksanakan lengkap dengan deskripsi kegiatan, waktu pelaksanaan dan PIC dari kepanitiaan. Penjelasan detail dari uraian acara/kegiatan dapat disajikan dalam tabel seperti berikut:

**Tabel 2.** Susunan Acara Detail Komunitas Belajar Koding

| **No** | **Waktu Pelaksanaan** | | | **Deskripsi** | **PIC** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Mulai**  **(WIB)** | **Selesai**  **(WIB)** | **Durasi**  **(menit)** |
| 1 | 13:00 | 13.15 | 15 | Pembukaan dan Sambutan Ketua | Ketua Komunitas |
| 2 | 13:15 | 13:45 | 30 | Pengenalan Komunitas | Sekretaris |
| 3 | 13:45 | 14:15 | 30 | Workshop Pemrograman Dasar | Divisi Web Development |
| 4 | 14:15 | 14:30 | 15 | Istirahat | - |
| 5 | 14:30 | 14:45 | 15 | Diskusi dengan Praktisi IT | Divisi Riset & Pengembangan |
| 6 | 14:45 | 15:00 | 15 | Penutupan dan Foto Bersama | Semua Panitia |

## 4.2 Manajemen Risiko

Jika terjadi kendala teknis, disediakan backup materi dan perangkat. Dan jika jumlah peserta lebih dari kapasotas, akan disediakan ruangan tambahan

`

# 5. PENUTUP

Dengan adanya komunitas ini, diharapkan mahasiswa dapat mengembangkan keterampilan teknologi yang siap bersaing di dunia industri. Kami mengucapkan terima kasih atas perhatian dan dukungan semua pihak.

# LAMPIRAN A : SUSUNAN KEPANITIAAN

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Jabatan** | **Nama** | **NPM** |
| 1. | PIC Komunitas | Chandra Tri Antomo | 06.2024.1.07780 |
| 2. | Sekretaris | Nur Layli Ramadhani S. | 06.2024.1.07832 |
| 3. | Koordinator Acara | Haza Satria Nagari | 06.2024.1.07801 |
| 4. | Koordinator Publikasi | Tarishah Aridhah Zhafirah | 06.2023.1.07726 |
| 5. | Koordinator IT | Maria Yesinta Fernanda | 06.2023.1.07685 |

# LAMPIRAN B : MEDIA PUBLIKASI

1. Flyer Promosi

Flyer akan dibuat dalam format digital dan publikasikan melalui media sosial komunitas

1. Poster Acara

Poster akan dibuat dalam ukuran A4 dan A3 untuk dipasang di lingkungan kampus

1. Dokumentasi Acara

Dokumentasi dalam bentuk foto dan vidio akan diunggah ke media sosial dan website resmi ITATS

# LAMPIRAN C : SUSUNAN KEPANITIAAN

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pelindung** | : | **Rektor ITATS**  Dr. Mat Syai`in, S.T., M.T., Ph.D. |
| Penasehat | : | **Wakil Rektor Bidang Kemahasiswaan**  A. Yusuf Ismail, S.T, M.Sc, Ph.D  **Ka. UPT Layanan Kemahasiswaan**  Isa Albanna, S.Si., M.Si  **Ka. Penalaran Minat dan Bakat**  Fahmi Firdaus Alrizal, S.T.,M.T |
| **Kepala Program Studi** | : | Andy Rachman, S.T.,M.Kom |
| **Dosen Penanggung Jawab** | : | Muchamad Kurniawan, S.Kom.,M.Kom |
| **Mahasiswa Penanggung Jawab** | : | Chandra Tri Antomo  PIC Komunitas Belajar Koding 2025 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Ketua Pelaksana** | : | Chandra Tri Antomo NPM. 06.2024.1.07780 |
| Wakil Ketua | : | Haza Satria Nagari NPM. 06.2024.1.07801 |
| Sekretaris | : | Rizka Amalia NPM. 06.2024.1.07825 |
| Sie Humas | : | Madadina Adilah Pamuji NPM. 06.2023.1.07725 |
| Sie Acara | : | Firman Ardiansyah NPM. 06.2023.1.07664  Gregoria Stefani Kue Siga NPM. 06.2022.1.07626 |
| Sie Perlengkapan | : | Timy Kakeru NPM. 06.2023.1.07713 |

# LAMPIRAN D : DAFTAR PESERTA

**Peserta Komunitas Belajar Koding**

**Anggota Inti Kepengurusan Komunitas**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Peserta** | **NPM** |
| 1 | Muhammad Naufal Rizki Alviyanto | 06.2023.1.07613 |
| 2 | Ridho Pangestu | 06.2024.1.07805 |
| 3 | Rizka Amalia | 06.2024.1.07825 |
| 4 | Tarishah Aridhah Zhafirah | 06.2023.1.07726 |
| 5 | Timy Kakeru | 06.2023.1.07713 |
| 6 | Madadina Adilah Pamuji | 06.2023.1.07725 |
| 7 | Firman Ardiansyah | 06.2023.1.07664 |
| 8 | Gregoria Stefani Kue Siga | 06.2022.1.07626 |
| 9 | Rangga Adisyah Putra Pratama | 06.2022.1.07639 |
| 10 | Chandra Tri Antomo | 06.2024.1.07780 |
| 11 | Haza Satria Nagari | 06.2024.1.07801 |
| 12 | Maria Yesinta Fernanda | 06.2023.1.07685 |
| 13 | Iqtifarsya Dewita Santoso | 06.2023.1.07677 |
| 14 | Hasan Abdul Latif | 06.2023.1.07669 |
| 15 | Delyn Seklysa Rahmadni P | 06.2022.1.07600 |
| 16 | Moch Gendy Alken Pratama | 06.2022.1.07524 |
| 17 | Revellio Christopel Oktufovian Lumbaa | 06.2022.1.07617 |
| 18 | Rafly Rizky Pratama | 06.2024.1.07798 |
| 19 | Putri Salsazadila Syam | 06.2022.1.07616 |
| 20 | Khalfullah Rafiuddin Lukman | 06.2023.1.07722 |
| 21 | Aissy Nur Ika Hafifah Putri | 06.2022.1.07616 |
| 22 | Faqih Rozaq Nugroho | 06.2022.1.07631 |
| 23 | Nazwa Zahira Eka Ariyanto | 06.2023.1.07739 |
| 24 | Ahmad Maulana Ismaindra | 06.2023.1.07659 |
| 25 | Kevin Stevanus Suwardi | 06.2022.1.07503 |
| 26 | Fedora Asyiqi | 06.2022.1.07526 |
| 27 | Nur Layli Ramadhani Sufyan | 06.2024.1.07832 |
| 28 | Feri Januwar Permasyah | 06.2024.1.07800 |
| 29 | Muhammad Syahrur Ramadhani Putra | 06.2022.1.07613 |
| 30 | R Abiyyu Ardi Lian Permadi | 06.2023.1.07661 |
| 31 | Amelya Sofia Anggraini | 06.2023.1.07654 |
| 32 | Raesyitha Elga Rolobessy | 06.2023.1.07695 |

**Anggota Komunitas**

Anggota komunitas adalah peserta yang ikut serta dalam kegiatan **Komunitas Belajar Koding ITATS**, namun jumlah pastinya tidak dapat dipastikan karena kehadiran mereka bersifat sukarela dan bervariasi pada setiap acara. Mereka bisa berasal dari berbagai angkatan, latar belakang, serta memiliki tingkat keterlibatan yang berbeda dalam komunitas.